

REGLEMENT TECHNIQUE ET SPORTIF

<u>Table des matières</u>	Page
1. Membership	1
2. Handicaps	1
3. Extra Day Score (EDS)	3
4. Concours – Compétitions – Tournois	4

1. Membership

Est membre (joueur) du Golf Club Clervaux ASBL toute personne qui s'est acquittée de tous les droits et cotisations exigées tant par la société anonyme International Golf & Leisure SA (anciennement Golf de Clervaux SA) que par l'ASBL « Golf Club Clervaux ».

2. Handicaps

1^{er} Handicap

Le membre débutant est classé HCP 54.

Dès qu'il a pris ses cours et passé avec succès son brevet d'accès, le joueur est assimilé à un HCP entre 54 et 45 en fonction du niveau lors de son examen.

Afin de permettre aux joueurs d'améliorer leur HCP jusqu'à HCP 36, des tournois sur 9 trous seront régulièrement organisés.

Les débutants peuvent aussi jouer des Extra Day Scores.

Le Handicap maximum du marqueur est fixé à 28.

N.B.

Voir aussi les modalités prévues du présent règlement pour Extra Day Score (EDS)

Catégories et modalités

Notre parcours a été étalonné sous le contrôle de l'European Golf Association (EGA).

L' « EGA Handicap System » est donc d'application :

Tout joueur est titulaire d'un EGA HANDICAP (INDEX) qui sert de base au calcul de son PLAYING HANDICAP, en fonction du « COURSE AND SLOPE RATING » propre à notre parcours

HCP CAT	EXACT HCP	BUFFERZONE		DEDUCTION	RELEVEMENT
		9 Holes	18 Holes		
1	< 4,4	*	35-36	0,1	0,1
2	4,5-11,4	35-36	34-36	0,2	0,1
3	11,5-18,4	35-36	33-36	0,3	0,1
4	18,5-26,4	34-36	32-36	0,4	0,1
5	26,5-36	*	*	0,5	*
6	37-54	*	*	1	*

Les joueurs de catégorie 5 et 6 (HCP 26,5-54) ne remontent pas leur handicap en cas de contre-performance.

Le Computer Based Adjustment (CBA) qui s'applique uniquement aux 3 premières catégories d'index, est calculé dès lors que 10 joueurs de catégorie 1 à 3 auront pris part à la compétition.

En revanche, il n'y a pas de calcul de CBA pour les compétitions 9 trous ni pour les EDS (Extra Day Scores).

Modification d'handicap

En fonction de sa catégorie de HCP, le joueur a la possibilité de modifier son HCP soit :

- en participant à une compétition ou un tournoi
- en jouant un parcours selon la formule EDS

HCP	< 4.4	4.5-11.4	11.5-18.4	18.5-26.4	26.5-36	37-45
Tournoi 18 trous	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
EDS 18 trous	NON	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
HCP	< 4.4	4.5-11.4	11.5-18.4	18.5-26.4	26.5-36	37-54
Tournoi 9 trous	NON	NON	NON	NON	NON	Oui
EDS 9 trous	NON	NON	NON	NON	NON	Oui

3. Extra Day Score (EDS)

Se jouent selon les règles de golf officielles de l'European Golf Association (EGA) et les règlements internes du Golf Club Clervaux. Les EDS seront comptabilisées selon le système de handicap de l'EGA en STABLEFORD.

Les joueurs des catégories 2 à 6 (HCP 4,5 à 54) doivent annoncer leur EDS au secrétariat avant de débiter la partie et s'acquitter du droit d'inscription de 5 Euro.

Le marqueur (HCP 28 max.) devra être désigné nommément.

La carte de score est à retirer au secrétariat du Club avant le départ et devra être remise au secrétariat immédiatement après la fin du jeu.

Si la carte de score n'est pas retournée dans les délais, le EGA handicap du joueur concerné sera automatiquement **relevé de 0,2 points. « No Return ».**

Formule

Se joue en formule Stableford sur 9 (HCP 37-54) ou 18 trous.

Les joueurs de la catégorie 1 de handicap EGA ne sont pas autorisés à jouer un EDS.

Remarque :

Un EGA handicap exact de la catégorie 1 (plus – 4.4) ne peut être obtenu que par la participation à une compétition officielle.

Exemple:

Si un joueur avec un handicap exact de 4.7 retourne un EDS avec 41 points Stableford, son handicap ne sera réduit que de 0.2 à 4.5 et pas de 0.7.

4. Concours – Compétitions – Tournois

Au Golf Club Clervaux, les règles de golf établies par le « ROYAL AND ANCIENT (R & A) of St. Andrews », ainsi que les règles locales sont de stricte application.

Le Marshall désigné pour la compétition a pour mission de veiller à ce que les participants respectent à la lettre les règles de golf, les règles locales et l'étiquette.

En principe, les concours du calendrier des compétitions officielles sont réservés aux joueurs des catégories 1 à 5 HCP < 4,4 à 36 et aux joueurs avec un HCP de 37 à 45.

Le Comité se réserve le droit d'autoriser, pour certains tournois, des joueurs avec un HCP de 54 à 45 de participer à la compétition (exemple : invité d'un sponsor).

La composition des parties se fait par les soins d'un membre du comité, respectivement par le capitaine de la section concernée. **Aucun joueur n'est autorisé à demander de jouer avec le partenaire de son choix ou de refuser de jouer avec le partenaire qui lui a été attribué.** Des préférences pour le choix de l'heure de départ peuvent être exceptionnellement demandées, si des raisons valables sont invoquées. Il en sera tenu compte dans les mesures du possible.

Afin de faciliter le travail du secrétariat, les compétiteurs sont invités à consulter d'avance les tableaux des départs affichés ou à consulter, à partir de 13 heures, la veille du tournoi, le site internet du Club (www.golfclervaux.lu) en évitant dans la mesure du possible de demander ce renseignement par téléphone. Cet horaire de départ doit être strictement respecté.

En cas d'annulations, le Marshall ou le Starter peuvent être contraints de remanier la liste des départs. Les participants sont tenus de se conformer à leurs instructions sous peine de disqualification.

Tout joueur inscrit à un concours à la clôture de la liste est redevable du droit de participation, même s'il ne prend pas part à la compétition. Les indemnités perçues en cas de désistement d'une compétition seront affectées à l'entraînement des juniors.

Au cas où un joueur aurait oublié de s'inscrire et aimerait participer au tournoi, il devra personnellement se renseigner la veille du concours, jusqu'à 18 heures, pour savoir si entre-temps il existe une place vacante sur l'horaire des départs.

Le compétiteur doit se présenter au premier tee 10 minutes avant l'heure de départ officielle. Par conséquent **la carte de score doit être retirée au secrétariat au plus tard 15 minutes avant le tee off.** Chaque participant qui se présente en retard est éliminé de la compétition, sauf cas de force majeure. Si le même joueur récidive, l'autorisation de participer pourra lui être refusée pour les prochains concours. Le joueur

qui ne se présente pas au départ sans s'être excusé, n'aura pas le droit de participer aux deux prochains concours. En cas de non-présentation inexcusée répétée aux concours, des sanctions plus sévères pourront être prises.

Les cartes de score sont à retourner, dûment remplies et signées suivant les règles de golf, **au plus tard 5 heures après l'heure de départ officielle** du « flight » sous peine d'enregistrement d'un « **No Return** ». Les joueurs verront leur **handicap relevé de 0,2 points**.

Le joueur qui, par son comportement irascible (lancement de clubs, destruction d'une boule de départ p.ex.) risque de porter préjudice à ses partenaires ou au parcours, peut être **disqualifié** Il sera tenu personnellement responsable de ses actes (« casseur = payeur »). Il verra son **handicap relevé de minimum 0,2 points**. Le comité adaptera éventuellement la sanction après analyse de la situation.

Un **abandon non justifié** implique une **augmentation du HCP de 0,2 points**.

En cas de barrage – égalité des scores – le départage se fera sur le meilleur score des 9, 6, 3 derniers trous. S'il y a encore égalité de résultat, il est remonté au 18ème, 17ème, 16ème trou, etc., jusqu'à ce qu'on trouve un départage. S'il n'y a toujours pas de départage, c'est le tirage au sort qui décidera.

Au cas où le même joueur remporte le prix brut et net, il ne pourra cumuler ; il sera déclaré 1^{er} en brut, le second résultat net devenant le premier résultat en net.

Le Comité de l'ASBL Golf Club Clervaux agira comme arbitre pour tous les concours sous sa responsabilité et se réserve le droit de modifier le programme des concours.

Remise des prix :

Il est souhaité que les membres et visiteurs se présentent dans une tenue vestimentaire adaptée et décente lors des remises de prix officiels.

L'absence du lauréat à la cérémonie de remise des prix le prive de son prix.

La valeur des prix qui récompensent les gagnants des concours ne doit en aucun cas dépasser la valeur maximale par prix fixée par le R & A (actuellement 750 €).

ORAGE = DANGER DE MORT !

Interruption Immédiate obligatoire : Ton de sirène continu
Interruption (le joueur peut terminer le trou): **Trois tons de sirène consécutifs**
Reprise du jeu : Deux tons courts de sirène



Si le joueur qualifie la situation comme dangereuse due aux éclairs il a le droit d'interrompre le jeu selon sa propre initiative.

Voir aussi l'annexe « comportement durant un orage »

Pour le GOLF CLUB CLERVAUX a.s.b.l.

REUTER Pierre Commission Technique et Sportive

COMPORTEMENT DURANT UN ORAGE

À quelle distance se trouve l'orage?

La distance peut être estimée à peu près : Les secondes entre l'éclair et le tonnerre divisées par trois donnent la distance en kilomètres.

30 secondes entre l'éclair et le tonnerre ?

Se rendre immédiatement en sécurité, par exemple dans le clubhouse.

À quoi faut-il faire attention ?

- Quitter vos golfbags, trolleys et clubs
- Aller individuellement et ne pas se toucher mutuellement
- Éviter des collines et des endroits (p. ex. élévations, etc.) exposés
- Garder une distance minimale de 10 mètres des arbres
- Ne pas toucher des clôtures et des barres etc. exposées

5 secondes entre l'éclair et le tonnerre ?

S'accroupir immédiatement. Probablement, un bâtiment avec paratonnerre ne peut plus être atteint à temps.

- Chercher un abri
- Garder une distance minimale de 10 mètres des arbres
- Ne pas toucher vos voisins

30 minutes après le dernier tonnerre

Fin de l'alerte : Seulement 30 minutes après le dernier tonnerre, vous n'êtes plus en danger.

Que faut-il faire si quelqu'un est touché par un éclair ?

- Appeler le médecin d'urgence (112)
- Porter premier secours
- Comme dans toutes les urgences vitales, le premier sécuriste devrait contrôler la respiration de la personne blessée et prendre de suite les mesures nécessaires dépendantes du grade de la blessure, et le cas échéant, il faut réaliser la réanimation. Dans tous les cas, il faut appeler le médecin d'urgence.
- **Remarque** : Il n'est pas dangereux de toucher une personne qui a été touchée par un éclair. Au contraire, elle a besoin de votre aide le plus vite possible.

Interruption du jeu conforme aux règles

- Signal pour l'interruption du jeu : 3 courts signaux sonores (joueur peut terminer le trou)
- Signal pour une interruption immédiate du jeu due en danger : 1 long signal sonore
- Signal pour la reprise du jeu : 2 courts signaux sonores

Interruption selon sa propre initiative

Si un joueur qualifie la situation comme dangereuse due aux éclairs, il a le droit d'interrompre le jeu selon sa propre initiative et chercher abri. En cas de compétition, il faut contacter au plus vite les responsables qui décident de suite si une interruption générale du jeu sera nécessaire.

Interruption immédiate de la compétition (1 long signal sonore)

Interrompez immédiatement votre jeu et cherchez abri. Laissez votre balle sur place ou reprenez-la et marquez la position, si elle se trouve sur votre chemin direction abri.

Interruption ou arrêt définitif du jeu ?

Après une interruption du jeu, les responsables vont communiquer une heure approximative pour la reprise du jeu. Si le jeu ne peut être repris, les responsables peuvent communiquer directement, soit après un certain temps, l'arrêt définitif du jeu.