

REGLEMENT TECHNIQUE ET SPORTIF**1. Objet**

Le règlement technique et sportif s'applique aux membres du Golf Club Clervaux ASBL et à tout joueur non-membre participant aux compétitions sportives, tournois ou « partie amicale certifiée » organisés sous l'égide du Golf Club Clervaux ASBL.

2. Handicaps

Le membre débutant est classé HCPI 54.

Afin de permettre aux joueurs d'améliorer leur HCPI, des tournois sur 9 et sur 18 trous seront régulièrement organisés. Pour les tournois de 18 trous, le HCPI est limité à 36. La commission technique et sportive (CTS) se réserve cependant le droit d'adapter cette limite individuellement pour chaque tournoi. Ce changement devra alors être communiqué dans la fiche d'inscription du tournoi.

Le parcours a été étalonné sous le contrôle de l'European Golf Association (EGA) et le World Handicap System (WHS) est d'application.

Tout joueur est titulaire d'un WORLD HANDICAP-INDEX qui sert de base au calcul de son COURSE HANDICAP, en fonction du « COURSE AND SLOPE RATING » propre à notre parcours.

Les joueurs ayant un handicap au-dessus de 26,4 ne remontent pas leur handicap en cas de contre-performance, sauf si le joueur le souhaite et en fait une demande écrite à la CTS du Golf Club Clervaux ASBL.

- ***Modification d'handicap***

En fonction de son HCPI, le joueur a la possibilité de modifier son WH-Index soit :

- en participant à une compétition ou un tournoi
- en jouant une « partie amicale certifiée »

HCP	< 4,4	4,5-54
Tournoi 18 trous	Oui	Oui
PAC 18 trous	Oui	Oui
HCP	< 4,4	4,5-54
Tournoi 9 trous	Non	Oui
PAC 9 trous	Non	Oui

3. « Parties amicales certifiées » (PAC)

Se jouent selon les règles de golf officielles de l'European Golf Association (EGA) et les règlements internes du Golf Club Clervaux ASBL. Les PAC peuvent se jouer sur 9 ou 18 trous, en Strokeplay ou Stableford et sont comptabilisées selon le système du WHS en score brut ajusté.

Les joueurs doivent annoncer leur « Partie amicale certifiée » de 9 ou de 18 trous au secrétariat avant de débiter la partie et s'acquitter du droit d'inscription de 5,00€. Le marqueur (HCPI 36 max.) devra être désigné nommément. Les joueurs ayant un handicap en-dessous ou égal à 4,4 ne peuvent jouer que des PAC de 18 trous.

La carte de score est à retirer au secrétariat du Club avant le départ et devra être remise au secrétariat dès le retour au club-house.

En cas de carte non rendue / non signée dans les délais, un score de pénalité est automatiquement ajouté à l'historique du joueur. En cas de récidive, la CTS se réserve le droit de suspendre un joueur de toute compétition ou « partie amicale certifiée ».

4. Concours – Compétitions – Tournois

1. Règles en vigueur

Au Golf Club Clervaux, les règles de golf établies par le « ROYAL AND ANCIENT (R & A) of St. Andrews », ainsi que les règles locales sont de stricte application.

Le Marshall désigné pour la compétition a pour mission de veiller à ce que les participants respectent à la lettre les règles de golf, les règles locales et l'étiquette.

Si des règles spécifiques s'appliquent à une compétition, celles-ci sont indiquées par le comité par voie d'affichage à l'accueil du secrétariat et sont reprises sur les cartes de scores.

2. Forme de jeu

A moins qu'il en soit précisé autrement par la CTS sur la carte de score ou par voie d'affichage, la forme de jeu est la suivante :

1. Stroke Play pour la 1^{ère} série ; Maximum Score pour les autres
2. Avec un classement brut et un classement net
3. Séries et catégories sportives

Limite d'index pour chaque série (toutes catégories d'âge, dames et hommes)

1^{ère} Série : inférieur ou égal à HCPI 12,4

2^{ème} Série : HCPI de 12,5 à 18,4

3^{ème} Série : HCPI égal ou supérieur à 18,5

Sauf autre volonté du sponsor en accord avec le comité, les classements se font par série sans distinction de sexe ou de catégories d'âge.

L'index pris en compte est celui détenu par le joueur lors de la constitution des groupes et de la détermination de heures de départ par le comité.

3. Marques de départ

Sauf autre précision sur la carte de score ou par voie d'affichage, les marques de départ suivantes sont utilisées pour le calcul du playing handicap (toutes catégories d'âge)

Pro - HCPI 12,4 Messieurs : marques blanches

HCPI 12,5 - 54 Messieurs : marques jaunes

Pro - HCPI 12,4 Dames : marques bleues

HCPI 12,5 - 54 Dames : marques rouges

4. Inscriptions

Chaque joueur doit s'inscrire online ou personnellement sur la liste d'inscription affichée au clubhouse.

Les inscriptions sont closes l'avant-veille de la compétition à 18h00.

Le droit d'inscription de 5,00€, sauf autre disposition, est à régler lors de réception de la carte de score le jour de la compétition.

Tout joueur inscrit à un concours à la clôture de la liste est redevable du droit de participation de 5,00€, même s'il ne prend pas part à la compétition. Les indemnités perçues en cas de désistement d'une compétition seront affectées à l'entraînement des juniors

5. Groupes et heures de départ

La composition des parties se fait par les soins d'un membre du comité, respectivement par le capitaine de la section concernée. **Aucun joueur n'est autorisé à demander de jouer avec le partenaire de son choix ou de refuser de jouer avec le partenaire qui lui a été attribué.** Des préférences pour le choix de l'heure de départ peuvent être exceptionnellement demandées, si des raisons valables sont invoquées. Il en sera tenu compte dans les mesures du possible.

Afin de faciliter le travail du secrétariat, les compétiteurs sont invités à consulter d'avance les tableaux des départs affichés ou à consulter, à partir de 13h00, la veille du tournoi, le site internet du Club (www.golfclervaux.lu) en évitant dans la mesure du possible de demander ce renseignement par téléphone. Cet horaire de départ doit être strictement respecté.

En cas d'annulations, le Marshall ou le Starter peuvent être contraints de remanier la liste des départs. Les participants sont tenus de se conformer à leurs instructions sous peine de disqualification.

Au cas où un joueur aurait oublié de s'inscrire et aimerait participer au tournoi, il devra personnellement se renseigner la veille du concours, jusqu'à 18h00, pour savoir si entre-temps il existe une place vacante sur l'horaire des départs.

Le compétiteur doit se présenter au premier tee 10 minutes avant l'heure de départ officielle. Par conséquent **la carte de score doit être retirée au secrétariat au plus tard 15 minutes avant le tee off**. Chaque participant qui se présente en retard est éliminé de la compétition, sauf cas de force majeure. Si le même joueur récidive, l'autorisation de participer pourra lui être refusée pour les prochains concours. Le joueur qui ne se présente pas au départ sans s'être excusé, n'aura pas le droit de participer aux deux prochains concours. En cas de non-présentation inexcusée répétée aux concours, des sanctions plus sévères pourront être prises.

6. Abandon et disqualification

Les cartes de score sont à retourner, dûment remplies et signées suivant les règles de golf **dès le retour au club-house** du « flight ».

En cas de carte non rendue / non signée dans les délais, un score de pénalité est automatiquement ajouté à l'historique du joueur. En cas de récidive, la CTS se réserve le droit de suspendre un joueur de toute compétition ou « partie amicale certifiée ».

Si un joueur interrompt son jeu après avoir joué min. 10 trous et que le comité considère sa raison valable, le score brut ajusté sera extrapolé sur base des résultats joués ; sinon le joueur est disqualifié et un score de pénalité est automatiquement ajouté à son historique.

En cas de disqualification, la CTS se réserve le droit de suspendre un joueur de toute compétition ou « partie amicale certifiée ».

Tout abandon pour motif médical non évident entraînera la disqualification du joueur et un score de pénalité est automatiquement ajouté à son historique.

Le joueur qui, par son comportement irascible (lancement de clubs, destruction d'une boule de départ p.ex.) risque de porter préjudice à ses partenaires ou au parcours, peut être **disqualifié**. Il sera tenu personnellement responsable de ses actes (« casseur = payeur »).

La carte de score est enregistrée et la disqualification entraînera une suspension d'au moins deux semaines à toute compétition ou « partie amicale certifiée ».

7. Départage

Le départage est effectué automatiquement par le programme informatique PC-Caddie.

8. Prix

Les prix seront conformes aux dispositions de la règle du statut d'amateur.

Sauf autres dispositions voulues par le sponsor et / ou le comité, des prix sont remis par séries mixtes ; un prix brut pour la 1^{ère} femme et le 1^{er} homme (sans cumul, à la place égale le brut primant le net) au général ainsi que trois prix nets par série, modulable en fonction du nombre de participants par série.

9. Arbitrage

Le Comité de l'ASBL Golf Club Clervaux agira comme arbitre pour tous les concours sous sa responsabilité et se réserve le droit de modifier le programme des concours.

10. Remise des prix des tournois

Il est souhaité que les membres et visiteurs se présentent dans une tenue vestimentaire adaptée et décente lors des remises de prix officiels. L'absence du lauréat à la cérémonie de remise des prix le prive de son prix.

11. Comportement inapproprié d'un joueur

Toute infraction à la règle 1.2 (comportement du joueur selon les règles de golf établies par le « ROYAL AND ANCIENT (R & A) of St. Andrews ») doit être notifiée par écrit au secrétariat et au comité du Golf Club Clervaux ASBL dans les 48 heures. Pour chaque plainte, le comité demandera une explication écrite de la part de l'accusé et le cas échéant des témoins et déterminera ensuite si la faute est grave compte tenu de toutes les circonstances.

Si la faute est grave, le comité peut disqualifier un joueur ou il peut décider d'avertir le joueur qu'une répétition de la faute ou d'une faute similaire entraînera une disqualification respectivement une exclusion temporaire du club qui peut aller de 8 jours à un mois.

Chaque décision sera notifiée par écrit à l'accusé par lettre recommandée.

12. Le system d'alarme orage

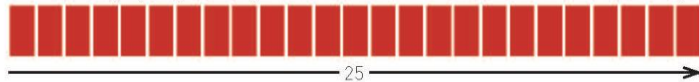
Le système reçoit en temps réel et avec la plus grande précision les coordonnées exactes de tous les coups de foudre directs dans les alentours du terrain de golf. Il transmet ces données, en fonction du lieu, sous forme d'un signal d'avertissement, d'alerte ou fin d'alerte à toutes les personnes qui se trouvent à l'extérieur.

QUE SIGNIFIENT LES SIGNAUX DES SIRÈNES ?

Interruption immédiate du jeu en raison d'un danger - foudre à proximité !

(Selon R&A, DGV, European Tour et toutes les associations nationales de golf)

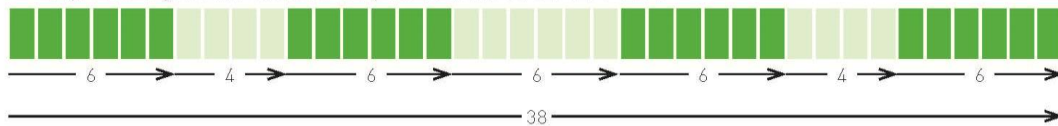
- Recherche immédiate d'une protection dans le clubhouse ! Les sirènes sonnent pendant 25 secondes sans pause.
- Temps de dégagement total : 20 minutes si aucun autre coup de foudre n'est enregistré à proximité.
- Le délai de dégagement est retardé si un autre coup de foudre se produit dans les environs.
- Le temps jusqu'à ce que le tout soit clair est affiché à la seconde près sur le site web.



Reprendre le jeu - Aucun coup de foudre enregistré

(selon R&A, DGV, European Tour et toutes les associations nationales de golf)

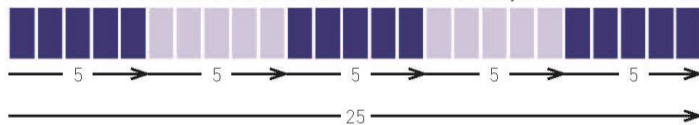
- Les sirènes sonnent pendant 2 x 6 secondes avec une répétition. Le jeu continue !
- Reprenez le jeu sans entraver les parties avant ou derrière vous.



Interruption de jeu sans danger météorologique - Le jeu a été interrompu par la direction du club

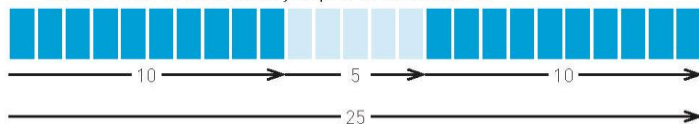
(selon R&A, DGV, European Tour et toutes les associations nationales de golf)

Les sirènes sonnent 3 x 5 secondes. La zone est toujours sous surveillance orageuse.



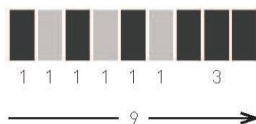
Match abandonné - Le match a été abandonné par la direction du club

- Les sirènes sonnent 2 x 10 secondes avec une pause de 5 secondes. La zone se trouve toujours sous surveillance d'orage.
- La MobileWeb affiche la fin du jeu avec le temps. En cas d'alerte d'orage, restez dans le clubhouse jusqu'à la fin d'alerte.



Départ « Shotgun »

- La zone est sous surveillance d'orages.
- Les sirènes sonnent en mode count-down de 3 x 1 seconde suivie d'un signal plus long de 3 secondes.



Si le joueur qualifie la situation comme dangereuse due aux éclairs, il a le droit d'interrompre le jeu selon sa propre initiative et un score de pénalité est automatiquement ajouté à son historique.