

1. Zone de Protection des Plantations

Toutes les zones marquées par des **piquets avec des pointes VERTES** ou par des **panneaux de signalisation supplémentaires** sont des zones de jeu interdites pour la protection des nouvelles plantations, et il est strictement interdit de les pénétrer, même pour récupérer votre balle. Si la balle se trouve dans une de ces zones, le joueur doit prendre un dégagement gratuit. Pénalité pour avoir joué une balle de la mauvaise place : 2 coups / perte du trou.

En cas de non-respect, le Golf de Clervaux se réserve le droit de prononcer une interdiction de terrain.

2. Hors Limites

Au-delà de toute limite définie par des **PIQUETS / LIGNES BLANCHES**, toute autre clôture de délimitation ou toute haie définissant la limite du parcours. Le terrain appartenant à la maison à droite du Green numéro 1, ainsi que tout le Compact Course sont hors limites.



3. Terrain en Réparation - G.U.R

Toutes les zones marquées avec des **PIQUETS BLEUS** et / ou **LIGNES BLEUES** sont terrain en réparation. Le joueur a droit à un dégagement sans pénalité ou peut jouer la balle comme elle repose.

4. Chemins

Tous les chemins et sentiers, qu'ils soient artificiels ou non, sont des conditions anormales de parcours. Vous avez droit à un dégagement sans pénalité.

5. Clôtures Électriques

Les clôtures électriques sont des éléments de limites pour lesquels un dégagement gratuit n'est pas autorisé. La balle doit être jouée comme elle repose ou peut être déclarée comme injouable. Les piquets des clôtures ne peuvent pas être bougés, ni enlevés.

6. Racines d'arbres

Si la balle d'un joueur repose dans la Zone Générale et qu'il y a interférence par des racines nues, le joueur peut prendre un dégagement sans pénalité. Cependant, il n'y a pas d'interférence si les racines ne gênent que le Stance du joueur.

7. Zones dénudées

Dégagement gratuit des zones dénudées sur le terrain. Point de référence : le point directement derrière l'endroit où la balle repose. Zone de dégagement mesurée à partir du point de référence : une longueur de club.

8. Ornières

Les ornières causées par les véhicules d'entretien sont des conditions anormales du parcours. Le joueur peut prendre un dégagement conformément à la règle 16.1b.

9. Rythme de Jeu



Le Ready Golf est à appliquer, sauf en Matchplay.

Votre place sur le parcours n'est pas devant la partie qui vous suit, mais immédiatement derrière la partie qui vous précède.

Le code vestimentaire est affiché sur les tableaux d'informations dans le Clubhouse.